



CURSO DE PROGRAMACION EN JAVA™ (40 Horas)

1. Descripción General del Curso

El curso consiste en una introducción a la plataforma y el lenguaje de programación Java.

Se darán las principales pautas para poder realizar aplicaciones de forma sencilla en el lenguaje de programación Java, haciendo uso del entorno integrado de desarrollo Netbeans. El curso entrega certificación dada por la empresa si el estudiante asiste a un 80% de las clases en aprueba el examen final.

2. Objetivo General

Conocer los fundamentos y características de la plataforma y el lenguaje de programación Java.

Objetivos Específicos

- Conocer las diferentes distribuciones de Java
- Identificar los diferentes ambientes en los que se pueden desarrollar aplicaciones.
- Aprender las principales funcionalidades que ofrece el lenguaje a través de su API
- Aprender a utilizar un entorno integrado de desarrollo para la producción de aplicaciones
- Desarrollar aplicaciones de escritorio
- Utilizar la documentación de Java.

3. Propuesta didáctica

Las clases serán de tipo magistral, apoyadas con diapositivas, un pc para cada persona, las memorias serán entregadas en un CDROM junto a la distribución que el alumno desee. El curso será dictado utilizando la plataforma Netbeans.

4. Temario

- **Introducción**
La Plataforma Java
El lenguaje de programación Java
J2SE
J2EE
J2ME
- **Programación Orientada a Objetos**
Concepto de Objeto



Estados
Comportamiento

- **Entorno Netbeans**
 - Creación de Proyectos
 - Creación de archivos
 - Compilación
 - Depuración
 - Documentación
- **Lenguaje Java**
 - Variables
 - Operadores
 - Expresiones, sentencias y bloques
 - Control de Flujo
- **Componentes**
 - Clases y Objetos
 - Herencia
 - Interfaces
 - Polimorfismo
 - Paquetes
 - Variables y Tipos Genéricos
- **Excepciones**
 - Definición de excepción
 - Tipos de excepciones
 - Manejo de excepciones
 - Como lanzar excepciones
- **Entrada y Salida de Datos**
 - Streams de entrada y salida
 - Entrada y salida con archivos
 - Paquetes de entrada y salida
- **Concurrencia**
 - Procesos e hilos
 - Sincronización
 - Vida de un hilo
 - Objetos inmutables
- **Swing**
 - Creación de Interfaces Gráficas
 - Introducción a Swing
 - Componentes Swing



- **Applets**
Ciclo de vida de un applet
Uso de applets
Desplegando un applet

5. INFORMACION ADICIONAL

HORARIOS

Sábado 1-7pm

Domingo 9-11am

Valor del curso: \$ 300.000 Mcte

IMPORTANTE: La matricula se debe realizar antes del 13/06/2008 en las oficinas de BITCOM Ltda, o realizando una consignación en la cuenta 24511180945 Banco Colmena a nombre de BITCOM LTDA y enviando el recibo de consignación digitalizado a nuestra dirección de correo electrónico contacto@bitcom-la.com.

6. PERFIL DEL INSTRUCTOR

JESUS ERNESTO LABORDE

Ing. de Telecomunicaciones - USTA

Especialista en Computación Paralela y Distribuida

Magíster en Comunicaciones y Desarrollo de Servicios Móviles

7. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

TEMARIO	SEMANAS											
	S	D	S	D	S	D	S	D	S	D	S	D
Introducción	■											
Programación OO		■										
Entorno Netbeans			■									
Lenguaje Java				■								
Componentes					■							
Excepciones						■						
Entrada y Salida							■					
Concurrencia								■				
Swing									■			
Applets										■		

Para mayor información escríbanos a contacto@bitcom-la.com o visite nuestra web www.bitcom-la.com

